



Géomètre-Topographe H/F

Vous aimez le travail en équipe ?

Vous souhaitez intégrer une PME locale ?

Ne vous arrêtez pas en si bon chemin et poursuivez votre lecture, ce poste est peut-être le nouveau challenge que vous recherchez !

Notre cabinet recrute, pour un de ses clients, leur futur(e) Géomètre-Topographe H/F.

Au sein du service topographie et rattaché(e) au Responsable de l'agence, vous interviendrez sur les missions suivantes :

- Réalisation de levés topographiques (GPS et tachéomètre) dans le cadre des travaux topographiques et fonciers en autonomie,
- Réalisation de levés d'intérieurs et de façades d'un ouvrage existant,
- Implantation de bâtiments et de limites foncières (lotissements),
- Etablissement ou mise à jour de plans de réseaux divers,
- Travaux de dessin et conception sous informatique.

Vous vous posez certainement quelques questions...

Comment ? Poste à pourvoir en CDI à temps plein.

Où ? Secteur de La Rochelle (déplacements à prévoir, véhicule mis à disposition)

Quand ? Dès que possible !

Pour combien ? Rémunération à définir selon l'expérience et les compétences.

Mais ce n'est pas tout... L'entreprise propose des paniers repas, des indemnités pour les découchés et quelques primes



Géomètre-Topographe H/F

PROFIL :

Titulaire d'un diplôme supérieur type BTS Géomètre Topographe, ou d'une formation d'Ingénieur, vous disposez idéalement d'une première expérience de deux ans sur un poste similaire, acquise en cabinet de géomètre ou au sein d'une entreprise.

Vous êtes à l'aise sur l'outil informatique.

La connaissance des logiciels AUTOCAD et COVADIS est un plus.

Vous savez parfaitement utiliser et régler les appareils de mesure topographique.

Vous aimez le travail en équipe, vous êtes reconnu(e) pour votre rigueur et votre dynamisme ?

C'est vous que nous cherchons !



Cabinet Polygone RECRUTEMENT

Chloé BARRAudeau
Chargée de Recrutement



Cette opportunité vous intéresse ? N'hésitez plus
Envoyez-nous votre candidature :

recrutement1@polygone-rh.fr 02 30 31 00 37